

1 Définitions

1. Définir les notions de *vecteur*, *application linéaire*, *vecteur propre*, *valeur propre*, *produit scalaire*, *fonction* et *opérateur*.
2. Pourquoi les fonctions $f(x)$ sont-elles des vecteurs ? Dans quel espace ?

2 Fonctions et valeurs propres d'un opérateur

1. Les fonctions $\Psi_1(x) = e^{ax}$ et $\Psi_2(x) = e^{ax^2}$ sont-elles fonctions propres de l'opérateur $\frac{d}{dx}$?
2. La fonction $\Psi_3(x) = \cos(ax)$ est-elle fonction propre des opérateurs $\frac{d}{dx}$ et $\frac{d^2}{dx^2}$?
3. Parmi les fonctions suivantes, quelles sont les fonctions propres de l'opérateur inversion I qui transforme x en $-x$: (a) $\Psi_4(x) = x^3 - kx$ (b) $\Psi_5(x) = \cos(kx)$ (c) $\Psi_6(x) = x^2 + 3x - 1$

3 Commutateurs

Soient trois opérateurs linéaires A, B et C. On rappelle que le commutateur de A et B est défini par l'opérateur $[A,B] = AB - BA$.

1. Calculer $[B,A]$, $[A,B+C]$, $[AB,C]$, $[A,BC]$ en fonction de $[A,B]$, $[A,C]$ et $[B,C]$.
2. Montrer que $[A,[B,C]] + [B,[C,A]] + [C,[A,B]] = 0$.
3. Calculer $[A,B]$ pour :

(a)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \qquad B = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$$

(b)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & -1 \end{pmatrix} \qquad B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

4. Soit $[A,B] = 0$ et x vecteur propre non-dégénéré de A avec valeur propre λ (*i.e.* il n'existe pas d'espace multidimensionnel avec cette valeur propre). Montrer que x est également vecteur propre de B.
5. Montrer que les opérateurs x et $p_x = -i\hbar \frac{d}{dx}$ ne commutent pas.

4 Opérateur moment cinétique L

En mécanique classique, le moment cinétique \vec{L} permet de caractériser le mouvement de rotation d'un mobile par rapport à un point fixe. Si \vec{r} est le vecteur qui désigne la position du mobile par rapport au point fixe et \vec{p} celui correspondant à sa quantité de mouvement, le moment cinétique est défini comme :

$$\vec{L} = \vec{r} \wedge \vec{p}$$

$$\vec{L} = \begin{pmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{pmatrix}$$

Les opérateurs associés aux trois composantes de \vec{L} sont obtenus en substituant à chaque grandeur apparaissant dans le produit vectoriel son opérateur associé :

$$\begin{aligned} x &\rightarrow \hat{x} = x \\ p_x &\rightarrow \hat{p}_x = -i\hbar \frac{d}{dx} \end{aligned}$$

1. Etablir l'expression des opérateurs \hat{L}_x , \hat{L}_y et \hat{L}_z .
2. (a) Calculer le commutateur $[\hat{L}_x, \hat{L}_y]$.
(b) En déduire, par permutation circulaire, les deux commutateurs $[\hat{L}_y, \hat{L}_z]$ et $[\hat{L}_z, \hat{L}_x]$.
3. L'opérateur associé au carré du moment cinétique \vec{L} s'écrit sous la forme :

$$\hat{L}^2 = \hat{L}_x^2 + \hat{L}_y^2 + \hat{L}_z^2$$

- (a) Etablir l'expression des quantités $\hat{L}_y^2 \hat{L}_z - \hat{L}_z \hat{L}_y^2$ et $\hat{L}_x^2 \hat{L}_z - \hat{L}_z \hat{L}_x^2$
- (b) Sachant qu'un opérateur commute systématiquement avec son carré, comme par exemple \hat{L}_z :

$$[\hat{L}_z^2, \hat{L}_z] = \hat{L}_z^2 \hat{L}_z - \hat{L}_z \hat{L}_z^2 = 0$$

- i. Calculer le commutateur $[\hat{L}^2, \hat{L}_z]$.
- ii. Qu'en conclure quant aux fonctions propres de ces deux opérateurs ?

5 Opérateurs hermitiques

Soit un opérateur linéaire A agissant sur des fonctions à une variable du type $f(x)$ tel que $x \in] -\infty, +\infty [$ et $\lim_{\pm\infty} f = 0$. L'opérateur adjoint de A, noté A^+ , est défini par son action :

$$\int g^*(x) A^+ f(x) dx = \left(\int f^*(x) A g(x) dx \right)^*$$

On dit que A est hermitique si $A = A^+$.

1. Les opérateurs $A_1 = x$ et $A_2 = \frac{d}{dx}$ sont-ils hermitiques ?
2. Démontrer que l'opérateur p_x est hermitique.
3. Soit l'opérateur hermitique A.
 - (a) Montrer que ses valeurs propres sont réelles.
 - (b) Montrer que deux vecteurs propres f et g associés à des valeurs propres distinctes sont orthogonaux, c'est-à-dire $\int g^*(x) f(x) dx = 0$.
 - (c) Soient A, B et $C = AB$ hermitiques. Montrer que $[A, B] = 0$.
4. Soit U opérateur unitaire, *i.e.* $UU^+ = U^+U = 1$ et $B = U^+AU$. Montrer que $A = UBU^+$.